

**ΘΕΜΑΤΑ ΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ
ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ ΑΚΑΔΗΜΑΙΚΟΥ ΕΤΟΥΣ 2023-2024**

A/A	Επιβλέπων	Τίτλος Πτυχιακής Εργασίας
1	Τσινάκος Α.	Σύνδεση GPT4 με βάση δεδομένων ποικίλων σεναρίων
2	Τσινάκος Α.	Immersive Avatars (AR& VR τεχνολογίες)
3	Τσινάκος Α.	Παιχνίδια που ενσωματώνουν Augmented Reality
4	Τσινάκος Α.	AI Agents σε περιβάλλοντα Μεικτής Πραγματικότητας
5	Τσινάκος Α.	Τεχνολογίες Ψηφιακών Διδύμων (Digital Twins)
6	Παπαδημητρίου Σ.	Ανάλυση δεδομένων mRNA
7	Παπαδημητρίου Σ.	Burrows-Wheeler indexes
8	Παπαδημητρίου Σ.	Genome Fragment assembly
9	Παπαδημητρίου Σ.	Ανάπτυξη εφαρμογών με την Thread Building Blocks Library
10	Παπαδημητρίου Σ.	Coroutines στην C++
11	Παπακώστας Γ.	Οπτική ανάγνωση και καταχώρηση γενικού ερωτηματολογίου
12	Παπακώστας Γ.	Έλεγχος πλακετών τυπωμένων κυκλωμάτων με τη χρήση τεχνητής όρασης
13	Παπακώστας Γ.	Εφαρμογές τεχνητής όρασης σε χώρους εργασίας
14	Παπακώστας Γ.	Μηχανική μάθηση στην 3D εκτύπωση
15	Παπακώστας Γ.	Πρόβλεψη της τιμής ενοικίασης σπιτιών μέσω Airbnb με τη χρήση μηχανικής μάθησης
16	Παχίδης Θ.	Έλεγχος μηχανικού χεριού πέντε δακτύλων που βασίζεται στο Robotic Operating System (ROS)
17	Παχίδης Θ.	Ανάπτυξη συμπεριφορών για τη χρήση του ρομπότ Pepper ως ρομπότ εξυπηρέτησης.
18	Παχίδης Θ.	Ανάπτυξη συμπεριφορών για τη χρήση του ρομπότ Pepper στη διδασκαλία μαθημάτων στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση.
19	Παχίδης Θ.	Έλεγχος του ρομποτικού βραχίονα UR-10 που βασίζεται στο Robotic Operating System (ROS)
20	Παχίδης Θ.	Έλεγχος ποιότητας αντικειμένων που βασίζεται σε σύστημα όρασης
21	Παχίδης Θ.	Μετρήσεις ακριβείας σε πραγματικό χρόνο με τη βοήθεια συστήματος όρασης
22	Παχίδης Θ.	Μελέτη, σχεδίαση και ανάπτυξη εφαρμογής λογισμικού για τον έλεγχο και τη διαχείριση με το βλέμμα του ανθρώπου προσωπικού υπολογιστή
23	Παχίδης Θ.	Δημιουργία ενός έξυπνου βοηθού για την υποστήριξη ατόμων με προβλήματα ακοής/ομιλίας
24	Παχίδης Θ.	Μελέτη, σχεδίαση και ανάπτυξη εφαρμογής λογισμικού για τον έλεγχο της ποιότητας εφαρμογών λογισμικού που έχουν αναπτυχθεί σε C/C++/C#
25	Παχίδης Θ.	Ανασκόπηση διαχείρισης κινδύνων συστημάτων λογισμικού κρίσιμης ασφάλειας, κρίσιμης αποστολής και κρίσιμων κατά τη λειτουργία επιχειρήσεων
26	Μωυσιάδης Ε.	Υλοποίηση comic Ιστορικού περιεχομένου με Stable Diffusion AI: Το Stable Diffusion AI μπορεί να διατηρήσει συνεπή πρόσωπα για τον ίδιο χαρακτήρα σε διαφορετικές εικόνες που δημιουργεί. Σκοπός αυτής της διπλωματικής είναι η δημιουργία ενός comic Ιστορικού ή μυθικού περιεχομένου στο οποίο η εικόνα των βασικών ηρώων θα είναι συνεπής μεταξύ των διαφορετικών επιμέρους εικόνων.
27	Μωυσιάδης Ε.	Εξατομίκευση μαθησιακών εμπειριών με AI: Εστιάζοντας στην εφαρμογή του GPT στην εκπαίδευση, αυτή η έρευνα θα διερευνήσει την ανάπτυξη εξατομικευμένων πλατφορμών μάθησης, δασκάλων τεχνητής νοημοσύνης και διαδραστικού εκπαιδευτικού περιεχομένου, αναλύοντας την αποτελεσματικότητα, τη δέσμευση και την προσβασιμότητα
28	Μωυσιάδης Ε.	χρήση τους στη δημιουργία μουσικής, εικαστικών τεχνών και στοιχείων σχεδίασης και συζητώντας τις επιπτώσεις στην ανθρώπινη δημιουργικότητα και τη συνεργασία AI.
29	Μωυσιάδης Ε.	GPT και υγειονομική περίθαλψη: Η πτυχιακή θα διερευνήσει την εφαρμογή των μοντέλων GPT στην υγειονομική περίθαλψη, από τη βελτίωση των διαγνωστικών διαδικασιών με κατανόηση φυσικής γλώσσας έως την παροχή εξατομικευμένων σχεδίων φροντίδας και τη βελτίωση της δέσμευσης των ασθενών.
30	Μωυσιάδης Ε.	Τεχνητός δάσκαλος Γεωγραφίας με φυσικούς διαλόγους: Αυτή η εργασία θα υλοποιήσει ένα τεχνητό δάσκαλο γεωγραφίας που θα αξιοποιεί GPT τεχνολογίες για την σύναψη των διαλόγων μεταξύ δασκάλου και μαθητή και Google Maps για την παρουσίαση γεωγραφικών τόπων
31	Ράντος Κ.	Ανάλυση επιθέσεων ransomware και ανάπτυξη μηχανισμών αντιμετώπισής τους
32	Ράντος Κ.	Ανάλυση των επιπτώσεων της τεχνητής νοημοσύνης στην κυβερνοασφάλεια
33	Ράντος Κ.	Εντοπισμός και αντιμετώπιση των deepfake περιεχομένων
34	Ράντος Κ.	Ανάπτυξη πλατφόρμας για Εκπαίδευση και Δοκιμές Κυβερνοασφάλειας (Cyber Ranges Platform)
35	Ράντος Κ.	Ανάπτυξη Έξυπνου Συστήματος Ανίχνευσης Κοινωνικών Μηνυμάτων για Κυβερνοασφάλεια
36	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη web portal για επεξεργασία μεγάλων δεδομένων από δίκτυα LoRaWAN με το Django
37	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη web portal για διαχείριση δεδομένων από τελικούς κόμβους LoRaWAN με το Django

38	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη web portal για διαχείριση δεδομένων από τελικούς κόμβους Wi-Fi με το Django
39	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη εκπαιδευτικού υλικού AR για εκπαιδευτική ρομποτική με micro:bit
40	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη εκπαιδευτικού υλικού για ενσωματωμένα συστήματα micro:bit για δημοτικό
41	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη εκπαιδευτικού υλικού για ενσωματωμένα συστήματα micro:bit για γυμνάσιο
42	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη εκπαιδευτικού υλικού για ενσωματωμένα συστήματα micro:bit για λύκειο
43	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη εφαρμογής Edge AIoT για εφαρμογές έξυπνης γεωργίας
44	Καραμπατζάκης Δ	Ανάπτυξη εφαρμογής Edge AIoT για το φυσικό διαδίκτυο (physical internet)
45	Καραμπατζάκης Δ	Μελέτη και ανάπτυξη αυτόματου μετεωρολογικού σταθμού με ασύρματες τεχνολογίες LoRa
46	Καραμπατζάκης Δ	Υλοποίηση και συλλογή μετρήσεων από επίγειο δορυφορικό σταθμό τεχνολογίας LoRa
47	Καραμπατζάκης Δ	Μελέτη και ανάπτυξη συστημάτων βασισμένων σε επεξεργαστές RISC-V με το αναπτυξιακό INTEL® DE10 Lite και τη ροή σχεδίασης Litex
48	Καραμπατζάκης Δ	Μελέτη και ανάπτυξη συστήματος Generative AI (LLM) σε ενσωματωμένα συστήματα χαμηλών πόρων
49	Καραμπατζάκης Δ	Ανίχνευση αντικειμένων σε πραγματικό χρόνο με χρήση λεξιλογίου στην άκρη του δικτύου
50	Καραμπατζάκης Δ	Συστηματική ανασκόπηση της τεχνολογίας LoRa με χρήση εργαλείων τεχνητής νοημοσύνης
51	Καραμπατζάκης Δ	Συστηματική ανασκόπηση της τεχνολογίας Edge AI με χρήση εργαλείων τεχνητής νοημοσύνης
52	Καραμπατζάκης Δ	Συστηματική ανασκόπηση των εξελίξεων στη Συμπεριληπτική Εκπαιδευτική Ρομποτική με χρήση εργαλείων τεχνητής νοημοσύνης
53	Λάγκας Θ.	Ανάπτυξη εργαλείου υπολογισμού βέλτιστης θέσης για την τοποθέτηση αναμεταδοτών
54	Λάγκας Θ.	Υλοποίηση έξυπνου IoT συστήματος παρακολούθησης και επεξεργασίας δεδομένων αισθητήρων
55	Λάγκας Θ.	Ανάπτυξη εργαλείου για τη σχεδίαση των αποτελεσμάτων του προσομοιωτή NS-3
56	Λάγκας Θ.	Ασφαλής μεταφορά δεδομένων εφαρμογής IoT συνθηκών εσωτερικού χώρου, μέσω τεχνολογίας Blockchain, και συλλογή για ανάλυση τους σε πλατφόρμα χρήστη
57	Λάγκας Θ.	Ανάλυση δεδομένων IoT με χρήση μηχανικής μάθησης (ML), για την αξιολόγηση «υγείας» του περιβάλλοντος
58	Καζανίδης Ι.	Υλοποίηση εφαρμογής μικτής πραγματικότητας με χρήση χειρονομιών (gestures) σε Meta Quest
59	Καζανίδης Ι.	Καινοτόμες παιδαγωγικές στρατηγικές για τη βελτίωση της εκπαίδευσης στις Βάσεις Δεδομένων
60	Καζανίδης Ι.	Σχεδίαση και υλοποίηση VR εκπαιδευτικής εφαρμογής διδασκαλίας των Βάσεων Δεδομένων
61	Καζανίδης Ι.	Σχεδίαση και υλοποίηση AR εκπαιδευτικού παιχνιδιού διδασκαλίας των Βάσεων Δεδομένων
62	Καζανίδης Ι.	Η χρήση της παραγωγικής Τεχνητής Νοημοσύνης στο γνωστικό αντικείμενο των Βάσεων Δεδομένων
63	Καζανίδης Ι.	Αξιοποίηση AI bot σε VR/AR εφαρμογές
64	Καζανίδης Ι.	Η αξιοποίηση της παραγωγικής Τεχνητής Νοημοσύνης στη σχεδίαση και υλοποίηση εκπαιδευτικών δωματίων απόδρασης
65	Τσιμπερίδης Ι.	Εφαρμογή Τεχνικών Δυναμικής της Πληκτρολόγησης στα Πλήκτρα-Ψηφία
66	Τσιμπερίδης Ι.	Συνήθειες Πληκτρολόγησης Αριστερόχειρων Χρηστών
67	Τσιμπερίδης Ι.	Εφαρμογή του Αλγορίθμου GloVe σε Ελληνικά Κείμενα
68	Τσιμπερίδης Ι.	Δημιουργία Corpus Ελληνικών Κειμένων με Θεματολογία την Ιστορία
69	Τσιμπερίδης Ι.	Εφαρμογή Τεχνικών Επεξεργασίας Φυσικής Γλώσσας σε Στίχους Τραγουδιών
70	Μανιός Μ.	Απομακρυσμένος έλεγχος και αυτοματοποίηση διαφόρων συσκευών και υπηρεσιών στο σπίτι
71	Μανιός Μ.	Σχεδιασμός και υλοποίηση Ηλεκτρομηχανικού κερματοδέκτη
72	Μανιός Μ.	Τηλεκατεύθυνση σχήματος με την κίνηση του χεριού
73	Μανιός Μ.	Σχεδιασμός και ανάπτυξη παιχνιδιού ψυχαγωγίας με την χρήση του app designer του matlab
74	Μανιός Μ.	Προσομοίωση αναλογικών κυκλωμάτων σε περιβάλλον matlab
75	Βροχίδου Ε.	Κωδικοποίηση σεισμικών επιταχυνσιογραφημάτων ως εικόνες για ταξινόμηση δομικών βλαβών σε κτίρια
76	Βροχίδου Ε.	Σύγκριση τεχνικών Εύρεσης Έκδοτων σε δεδομένα σήματος και εφαρμογή σε προβλήματα ταξινόμησης
77	Βροχίδου Ε.	Εφαρμογή αποσύνθεσης εμπειρικού τρόπου και τεχνητών νευρωνικών δικτύων για την ταξινόμηση εγκεφαλογραφημάτων
78	Βροχίδου Ε.	Σχεδιασμός και ανάπτυξη Android παιχνιδιού μέσω της πλατφόρμας Unity
79	Βροχίδου Ε.	Συγκριτική ανασκόπηση μεθόδων σύνθεσης τεχνικών σεισμικών επιταχυνσιογραφημάτων
80	Καλεντερίδης Β.	Μελέτη, σχεδιασμός και προσομοίωση ενός γραμμικού (αρμονικού) ταλαντωτή με Τελεστικό ενισχυτή (T.E).
81	Καλεντερίδης Β.	Μελέτη, σχεδιασμός και προσομοίωση ενός μη-γραμμικού ταλαντωτή με Τελεστικό ενισχυτή (T.E).

82	Καλεντερίδης Β.	Μελέτη, σχεδιασμός και προσομοίωση σε σχηματικό και φυσικό (layout) επίπεδο βασικών κυκλωματικών στοιχείων (διακόπτης, αντίσταση, πυκνωτής, ενισχυτής MOS) με τη χρήση
83	Μαυρίδου Ε.	Ανάλυση συναισθήματος (Sentiment analysis) σε αξιολογήσεις προϊόντων
84	Μαυρίδου Ε.	Επεξηγήσιμα συστήματα σύστασης (Explainable recommender systems)
85	Μαυρίδου Ε.	Εξατομικευμένο σύστημα σύστασης προϊόντων με διεπαφή φυσικής γλώσσας