Ασκήσεις 4ου Μαθήματος

1. Γράψτε πρόγραμμα που τυπώνει (στην οθόνη) τους αριθμούς από 1 έως 100 που δεν διαιρούνται με το 3 και το 7 ταυτοχρόνως.
2. Αναπτύξτε συνάρτηση void printPropedia(int num) που τυπώνει την προπαίδεια του num.
3. Αναπτύξτε συνάρτηση printPropedia() που τυπώνει την προπαίδεια όλων των αριθμών από 2..9.
4. Να αναπτύξετε συνάρτηση double maxOfUserInput(int plithos) που λαμβάνει από το πληκτρολόγιο τόσους double όσους δηλώνει η παράμετρος plithos και επιστρέφει τον μεγαλύτερο.
5. Να αναπτυχθεί συνάρτηση που επιστρέφει τον νιοστό όρο της ακολουθίας fibonacci
6. Να αναπτυχθεί συνάρτηση που λαμβάνει την ακέραιη παράμετρο k και επιστρέφει true αν η k είναι άρτιος, διαφορετικά false.
7. Να αναπτυχθεί συνάρτηση που λαμβάνει την ακέραιη παράμετρο k και τυπώνει την αγγλική ονομασία του τελευταίου ψηφίου της k