Να υλοποιηθεί Java application που λαμβάνει 3 παραμέτρους που αντιπροσωπεύουν μια εξίσωση 2ου βαθμού (ax2+bx+c=0) και τυπώνει την λύση της εφόσον υπάρχει ή διαφορετικά το μήνυμα δεν υπάρχει λύση, διακρίνουσα <0.